Gemeenschappelijk Reglement
K.N.L.B.B. – K.V.B.B.L.

1. Gemiddelde

Art. 1001
DEFINITIES GEMIDDELDE:

- Evenredig Gemiddelde **EG** = Het gespeelde gemiddelde gedeeld door het te spelen gemiddelde maal 100.
- Bondsgemiddelde **BG** = Het aantal te spelen punten gedeeld door 20 (drieband 40) beurten. Het Bondsgemiddelde is de uitdrukking van het te spelen puntenaantal.
- Gemiddelde = De gespeelde punten gedeeld door het aantal beurten.

Art. 1002
Het Bondsgemiddelde **(BG)** is de waarde-uitdrukking van een speler op een bepaald ogenblik. Het wordt berekend voor het biljart met maat 2.30 m.

Art. 1003
Men bekomt het gemiddelde van een speler door zijn totaal gemaakte caramboles te delen door zijn aantal gespeelde beurten. Men deelt tot 2 cijfers na de komma, echter zonder af te ronden (Bij drieband deelt men tot drie cijfers na de komma).
Men berekent afzonderlijk het gemiddelde voor vrijspel / kader, overband en drieband.

Art. 1004
Een telbare partij is een partij waarin een speler ten minste 75 % van zijn Evenredig Gemiddelde **(EG)** heeft behaald.
Een partij, waarin een speler minder dan 75 % van zijn Evenredig Gemiddelde **(EG)** heeft behaald, komt enkel op het einde van het seizoen in aanmerking bij het berekenen van het eindgemiddelde.

Art. 1005
Bij een verkeerde ploegopstelling worden de gemaakte caramboles meegeteld voor het berekenen van het gemiddelde.

Art. 1006
Het partijgemiddelde wordt berekend door de schrijver van het lokaal waar de partij heeft plaatsgehad.

2. Nieuwe spelers

Art. 1011
Een speler kan slechts lid zijn van één club in de K.V.B.B.L. of de K. N. L. B. B.. Een speler mag wel lid zijn bij een club van andere Biljartbond.

Art. 1012
De K.N.L.B.B. en de K.V.B.B.L. hebben éénzelfde systeem van tellen (berekenen gemiddelde). Het systeem of manier van tellen is terug te vinden op de Website van de betrokken Biljartbond.

Art. 1013
Men is geen nieuwe speler meer als de speler 4 partijen gespeeld heeft in de competitie (vrij/kader) of na 2 opeenvolgende seizoenen lidmaatschap van de K.N.L.B.B. / KVBBL. Een nieuwe speler mag niet worden opgesteld in bekerwedstrijden. Na vier geldige partijen (75 % of hoger **EG**) krijgt de betrokken speler een bondsgemiddelde **(BG)**. Nieuwe spelers kunnen na vier gespeelde wedstrijden (geldige partijen of niet) niet dalen naar een lagere categorie. Eén volledige nieuwe speler (een speler die nooit competitie heeft gespeeld) kan/mag na vier gespeelde en geldige wedstrijden maximum één categorie dalen. Spelers die geen bondsgemiddelde **(BG)** overband of drieband hebben spelen volgens de vergelijkingstabel (zie Art 1033).

Art. 1014
Nieuwe spelers krijgen na vier geldige partijen (75% of hoger **(EG)**) automatisch een bondsgemiddelde **(BG)**. Nieuwe spelers kunnen na vier gespeelde en geldige wedstrijden niet dalen naar een lagere categorie. Een volledige nieuwe speler (een speler die nooit competitie heeft gespeeld) kan/mag na vier gespeelde en geldige wedstrijden maximum één categorie dalen. De clubsecretaris is in samenspraak met de secretaris van de betrokken Biljartbond verantwoordelijk voor de berekening ervan. Na eventuele promotie tellen deze vier wedstrijden mee op het einde van het seizoen.

Art. 1015
De secretaris van de club geeft het gemiddelde op waaraan de nieuwe speler start. Wanneer een gemiddelde merkelijk te laag wordt opgegeven, dan zal dat door de Technische Commissie onderzocht en aangepast worden, ofwel wordt het geval eventueel overgemaakt aan de Sportcommissie.

Art. 1016
Wanneer een speler promoveert naar een andere discipline bv: van vrij spel naar kader, van kader 38/2 naar kader 57/2, enz… dan wordt zijn Bondsgemiddelde **(BG)** (kader) automatisch herzien na vier telbare (75% of hoger **(EG)**) wedstrijden. Deze speler wordt aanzien als een nieuwe speler, maar hij mag wel aan bekerwedstrijden en individuele wedstrijden deelnemen.

3. Promotie en Degradatie

Art. 1018
Gezamenlijke competitie in eerste afdeling
Indien een speler promoveert gaan deze nieuwe punten in vanaf de eerst volgende vrijdag. Indien er in eerste afdeling een competitiewedstrijd doorgaat op donderdag, gaan voor de betrokken speler deze nieuwe punten in op donderdag. Dit geld enkel voor competitiewedstrijden in eerste afdeling en die doorgaan op donderdag.

Art. 1019
Een speler die gedurende 2 seizoenen geen enkele wedstrijd (in geen enkele biljartbond) heeft gespeeld in de discipline overband en/of drieband, mag één categorie zakken in deze discipline. Indien een speler om deze reden één categorie zakt, kan hij na twee seizoenen weer opnieuw één categorie zakken

Voorbeeld:

- Een speler moet 80 punten vrijspel spelen en 40 punten overband.
- Indien deze speler in het seizoen 2019-2020 en in het seizoen 2020-2021 geen enkele wedstrijd overband speelt, dan mag hij zakken naar 35 punten overband.

- Indien deze speler tijdens het seizoen 2021-2022 en in het seizoen 2022- 2023 geen enkele wedstrijd overband speelt, mag hij weer één categorie zakken. Hij moet dan 30 punten overband spelen.
- Dit is volgens de vergelijkingstabel (Art 1033) het minimum dat hij volgens deze regel moet spelen.
- Om van deze regel te kunnen genieten mag de betrokken speler (twee seizoenen) geen enkele wedstrijd overband in geen enkele biljartbond spelen.

Art. 1020
Een speler promoveert wanneer hij, bij een herziening, het gemiddelde van een hogere categorie bereikt heeft. Indien een speler meer dan twee categorieën promoveert, heeft hij zelf de keuze, ofwel twee categorieën promoveren ofwel het aantal categorieën promoveren dat de herziening uitkomt.

Art. 1021
Op het einde van ieder seizoen is er steeds een herziening van het Bondsgemiddelde **(BG)**. Deze herziening bepaalt het eindgemiddelde **(BG)**. (zie ook Art 1023)
Men berekent dit eindgemiddelde over alle partijen en wel afzonderlijk voor alle wedstrijden gespeeld in de discipline vrijspel/kader, alle wedstrijden gespeeld in de discipline overband en alle wedstrijden gespeeld in de discipline drieband.

Art. 1022
Men kan tijdens het seizoen niet dalen naar een lagere categorie, enkel op aanvraag en met goedkeuring van de beheerraad, dit is de beheerraad van de betrokken speler zijn Biljartbond, indien de speler in twee verschillende Biljartbonden speelt, moeten beide Biljartbonden dit goedkeuren.

Art. 1023
Aan het einde van het seizoen kan men met maximaal één categorie dalen. Om echter te kunnen degraderen moet een speler ten minste zes wedstrijden hebben gespeeld. **.** Om te kunnen dalen moet de speler een gemiddelde hebben lager dan 80%

Art. 1024
Speciale aanvragen tot degradatie in geval van ziekte, invaliditeit of leeftijd worden behandeld door de betrokken BiljartBond.
Indien een beheerraad beslist dat een speler twee of meerdere categorieën mag dalen, dan wordt deze speler aanzien als een nieuwe speler (zie Art 1013 en Art 1014)

Art. 1025
In de disciplines **OVERBAND en DRIEBAND** kan een speler niet lager dalen dan de categorie die in de vergelijkingstabel staat. Het te spelen aanvangsgemiddelde overband en drieband beantwoordt aan het te spelen Bondsgemiddelde **(BG)** vrij spel / kader. (zie Art 1033)

Art. 1026 - Categorieën voor spelers die gedurende een bepaalde periode INACTIEF waren.
Men is inactief wanneer men gedurende één biljartseizoen geen enkele officiële wedstrijd gespeeld heeft in geen enkele biljartbond of vereniging.
Na 1 seizoen inactiviteit: geen verlaging van categorie.
Na 2 of 3 seizoenen inactiviteit: vermindering met 1 categorie.
Na 4 seizoenen inactiviteit: vermindering met 2 categorieën.
Na 5 seizoenen inactiviteit: men wordt beschouwd als een nieuwe speler en de nieuwe handicappunten worden onder de verantwoordelijkheid van de clubsecretaris opgegeven.

Art. 1027
Een speler kan enkel degraderen naar een lagere discipline als hij hiervoor zelf instemt. Voorbeeld: een speler die van 100 kader naar 180 vrij degradeert, moet zelf zijn toestemming geven om 180 punten vrij te spelen.

Art. 1028
Een speler die een vrijwillige promotie (van één of meerdere categorieën) wenst te verkrijgen moet dit op voorhand doorgeven aan de Bondsecretaris ofwel moet hij dit op voorhand doorgeven aan de schrijver en apart op het wedstrijdblad laten vermelden. De bondsecretaris maakt dan een nieuwe spelerskaart. Men kan geen vrijwillige promotie naar een andere discipline aanvragen (voorbeeld: van vrijspel naar kader).

Art. 1029
Het gemiddelde van een speler wordt afzonderlijk herzien over de partijen gespeeld in de wedstrijden vrijspel/kader, overband en drieband.

Art. 1030
Het Bondsgemiddelde **(BG)** van een speler kan slechts herzien worden wanneer hij ten minste zeven telbare (75% of hoger **(EG)**) wedstrijden heeft gespeeld.

4. Categorieën en Handicappunten

Art. 1031
De handicappunten zijn de caramboles die een speler in een partij moet maken om deze te winnen of gelijk te spelen.

Art. 1032
De handicappunten komen overeen met bepaalde categorieën. Elke categorie beantwoordt aan een bepaald gemiddelde, berekend op biljartformaat 2.30 en over 20 beurten. Bij drieband gaat dit over 40 beurten.

Art. 1033 - Categorieën: indeling en overeenstemmend gemiddelde:

Vrij spel

punten 20 brtn	gemiddelde
20	1.00
23	1.15
26	1.30
29	1.45
32	1.60
35	1.75
38	1.90
41	2.05
44	2.20
48	2.40
54	2.70
60	3.00
66	3.30
72	3.60
80	4.00
92	4.60
104	5.20
116	5.80
132	6.60
148	7.40
164	8.20
180	9.00

10.00 gem. vrij wordt 100 punten KI 38/2

Kader 38/2 Integraal

punten 20 brtn	gemiddelde
100	5.00
115	5.75
130	6.50
145	7.25
160	8.00
180	9.00
200	10.00
230	11.50
260	13.00
300	15.00
350	17.50

20.00 gem. wordt 200 punten KI. 57/2

Kader 57/2 Integraal

punten 20 brtn	gemiddelde
200	10.00
250	12.50
300	15.00
350	17.50

20 gem. wordt 250 punten Kl. 38/1

Kader 38/1 Integraal

punten 20 brtn	gemiddelde
250	12.50
300	15.00
350	17.50

20 gem. wordt 250 punten Kl. 57/1

Kader 57/1 Integraal

punten 20 brtn	gemiddelde
250	12.50
300	15.00
350	17.50
400	20.00

Drieband

punten 40 brtn	gemiddelde
12	0.30
14	0.35
16	0.40
18	0.45
20	0.50
23	0.575
26	0.65
29	0.725
32	0.80
36	0.90
40	1

Overband

punten 20 brtn	gemiddelde
14	0,70
16	0.80
18	0.90
20	1.00
23	1.15
26	1.30
30	1.50
35	1.75
40	2.00
45	2.25
51	2.55
58	2.90
66	3.30
75	3.75
85	4.25
100	5.00
115	5.75
130	6.50
145	7.25
160	8.00

Vergelijkingstabellen K.N.L.B.B. – KVBBL
*** OVERBAND**

PUNTEN VRIJ - KADER	OVERBAND
Vrij	
20 - 23	14
26	14
29 - 32	16
35 - 38	18
41 - 44	20
48 – 54 - 60	23
66 – 72 - 80	26
92 – 104 - 116	30
132-148-164-180	35
Kader 38/2	
100 - 115 - 130	40
145 – 160 - 180	45
200 – 230 - 260	51

Datum : 10/08/2026

300 – 350 - 400	58
Kader 57/2	
250	66
300	75
350 - hoger	85

*** DRIEBAND**

PUNTEN VRIJ - KADER	DRIEBAND
Vrij	
20 tem 38	12
41 tem 66	12
72 tem 116	14
132 tem 180	16
Kader 38/2	
100 - 130	18
145 - 180	20
200 - 260	23
300 - 400	26
Kader 57/2	
250 - 400	26
Kader 38/1	
250 - 400	26
Kader 57/1	
250 - 400	26

Datum : 10/08/2026

Vergelijkingstabel K. Belgische B.B. – K.N.L.B.B. – KVBBL

	K.B.B.B.				K.N.L.B.B. – KVBBL
	GEMIDDELDE		TMP	Min Gem. 20 beurt	TMP
	Min.	Max.			
VRIJ	0.96	1.15	25	19.2	20
	1.15	1,34	30	24	23
	1.34	1.53	35	27	26
	1,53	1.87	40	32	32
	1.87	2.08	45	37.4	38
	2.08	2.49	50	42	41
	2.50	3.18	60	44	54
	3.1	3.635	70	66	66
	3.636	4.317	80	72	72
	4.318	5.499	95	86	80
	5.500	6.499	110	110	104
	6.500	7.499	130	130	132
	7.500	9.721	150	150	148
	9.722	11.387	175		100 KI
	11.38	13.33	205		100 KI
	13.33	19.99	240		100 KI
	20	***	300		100 KI
KADER 38 / 2	3.00	6.111	60/70/80/ 95		***
	6.111	7,221	110	122	115
	7.222	8.332	130	160	145
	8.333	11.665	150	166	180
	11.66	25.00	175/205/ 240/300		250 57/2
BAND	0.75	0.915	18	15	14
	0.916	1.082	22	18.3	18
	1.083	1.249	26	21.6	23
	1.25	1.45	30	25	26
	1.45	1.665	35	29	30
	1.666	1.874	40	33.3	35
	1.875	2.082	45	37.5	40
	2.083	2.499	50	41	45
	2.500	2.915	60	50	51
	2.916	3.862	70	58.3	66
	3.863	4.544	85	77.26	85
	4.545	5.453	100	90.9	100
	5.454	6.817	120	110	115

Datum : 10/08/2026

Vergelijkingstabel K. Belgische B.B. – K.N.L.B.B. – KVBBL

	K.B.B.B.				K.N.L.B.B. – KVBBL
	GEMIDDELDE		TMP	Min Gem. 40 beurt	TMP
	Min.	Max.			
3-BAND	0,245	0.282	13	11,2	12
	0,283	0,344	15	11,2	12
	0.320	0.357	17	12.8	14
	0.358	0.395	19	14.3	14
	0.396	0.432	21	16	16
	0.433	0.489	23	17.3	16
	0.490	0.546	26	19.6	18
	0.547	0.602	29	21.8	20
	0.603	0.659	32	24.1	23
	0.660	0.734	35	26.4	26
	0.735	0.810	39	29.4	32
	0.811	0.942	43	32.4	32
	0.943	***	50	37.7	40

Vergelijkingstabel K. Belgische B.B. – K.N.L.B.B – K.V.B.B.L..
Vergelijkingstabel punten op biljart maat 2.80 en biljart 2.30 .
Indien een speller een gemiddelde overband en drieband heeft op een biljart met afmetingen 2.80 dan worden deze punten omgezet volgens de tabel in het reglement van de K.B.B.B..
Voorbeeld: een speler moet 110 punten overband spelen op een biljart met maat 2.80, dan moet hij volgens de tabel in de K.B.B.B 150 punten op een biljart 2.30.
In de K.V.B.B.L. en de K.N.L.B.B. moet hij dan: 150 punten afronden naar beneden = 145 punten.

Vergelijkingstabel K Nederlandse BB – KNLBB – KVBBL (vrij en kader)

KNBB			KNLBB – KVBBL				
Gemiddelde		Min Gem					
Min	Max	20 brt	***Vrij***	***38/2***	***57/2***	***38/1***	***57/1***
Vrij							
0,50	1,20	10	23				
1,20	1,30	24	26				
1,30	1,40	26	26				
1,40	1,50	28	29				
1,50	1,60	30	32				
1,60	1,70	32	32				
1,70	1,80	34	35				
1,80	1,90	36	38				
1,90	2,00	38	38				
2,00	2,20	40	41				
2,20	2,40	44	44				
2,40	2,60	48	48				
2,60	2,80	52	54				
2,80	3,00	56	60				
3,00	3,20	60	60				
3,20	3,40	64	66				
3,40	3,60	68	72				
3,60	3,80	72	72				
3,80	4,00	76	80				
4,00	4,50	80	80				
4,50	5,00	90	92				
5,00	5,50	100	104				
5,50	6,00	110	116				
6,00	6,50	120	132				
6,50	7,00	130	132				
7,00	8,00	140	148				
8,00	9,00	160	164				
9,00	10,00	180	180				
10,00	11,00	200		100			
11,00	13,00	220		115			
13,00	15,00	260		130			
15,00	17,00	300		160			
17,00	20,00	340		180			
20,00	25,00	400		200			

Datum : 10/08/2026

KNBB			KNLBB – KVBBL				
Gemiddelde		Min Gem					
Min	Max	20 brt	***Vrij***	***38/2***	***57/2***	***38/1***	***57/1***
Libre Grote Hoek							
10,00	11,00	200		130			
11,00	13,00	220		145			
13,00	15,00	260		160			
15,00	17,00	300		180			
17,00	20,00	340		200			
20,00	25,00	400		230			
38/2							
6,50	7,00	130		130			
7,00	8,00	140		145			
8,00	9,00	160		160			
9,00	10,00	180		180			
10,00	11,00	200		200			
11,00	13,00	220		230			
13,00	15,00	260		260			
15,00	17,00	300		300			
17,00	20,00	340		350			
20,00	25,00	400			200		
57/2							
9,00	10,00	180			200		
10,00	11,00	200			200		
11,00	13,00	220			250		
13,00	15,00	260			300		
15,00	17,00	300			300		
17,00	20,00	340			350		
20,00	25,00	400				250	
38/1							
9,00	12,50	180				250	
12,50	15,00	250				300	
15,00	17,50	300				350	
17,50	20,00	350					250
57/1							
9,00	12,50	180					250
12,50	15,00	250					300
15,00	17,50	300					350
17,50	20,00	350					400

Datum : 10/08/2026

Vergelijkingstabel K Nederlandse BB – KNLBB – KVBBL (bandstoten en driebanden)

	KNBB				KNLBB – KVBBL
	Gemiddelde		TMP	Min. Gem *20	TMP
	Min	Max			
Band	0	0.89	27	0	**16**
	0.9	0.99	30	18	**18**
	1	1.14	32	20	**20**
	1.15	1.29	35	23	**23**
	1.3	1.49	40	26	**26**
	1.5	1.74	45	30	**30**
	1.75	1.99	50	35	**35**
	2	2.24	55	40	**40**
	2.25	2.49	60	45	**45**
	2.5	2.74	65	50	**45**
	2.75	2.99	70	55	**51**
	3	3.24	75	60	**58**
	3.25	3.49	80	65	**58**
	3.5	3.99	90	70	**66**
	4	4.49	100	80	**75**
	4.5	4.99	110	90	**85**
	5	5.49	120	100	**100**
	5.5	5.99	130	110	**100**
	6	6.99	140	120	**115**
	7	7 +	150	140	**130**
3B	0.3	0.3	17	12	**12**
	0.3	0.35	20	12	**12**
	0.35	0.4	22	14	**14**
	0.4	0.45	25	16	**16**
	0.45	0.5	27	18	**18**
	0.5	0.55	30	20	**20**
	0.55	0.6	32	22	**20**
	0.6	0.7	35	24	**23**
	0.7	0.8	40	28	**26**
	0.8	0.9	45	32	**32**
	0.9	1	50	36	**36**
	1	1 +	60	40	**40**

Datum : 10/08/2026

5. Gemeenschappelijke Bekertornooien ingericht door de Clubs van de K.N.L.B.B. en de K.V.B.B.L.

5.1. Algemeen

Art. 1050
Een bekertornooi wordt gespeeld tussen meer dan twee ploegen met rechtstreekse uitschakeling van de tegenstrever door middel van achtervolging.

Art. 1051
Een bekertornooi zal steeds in hetzelfde seizoen uitgespeeld worden.

Art. 1052
Aan een bekertornooi is steeds een definitieve beker verbonden. Een club mag dus geen wisselbeker inrichten.

Art. 1053
Elke club die over een biljart 2.30 m beschikt, mag bij de Bond een aanvraag indienen om een bekertornooi in te richten.

Art. 1054
Het bestuur van de K.N.L.B.B. en van de K.V.B.B.L. laat niet meer dan de voorziene bekerwedstrijden toe, dan beschreven in Art 1056. Wel mag elke Biljartbond één extra driebandbeker voorzien.

Art. 1055
Bekertornooien worden nooit gesplitst (vrij spel - kader).
Kopman kaderspelers spelen altijd eerst tot uitputting tegen elkaar, d.w.z. totdat er maar één meer overblijft en dan komen zij tegen de hoge kopmannen (92 punten). Hetzelfde geldt voor kopman vrijspel spelers.

Art. 1056
Om een goede spreiding van de bekerwedstrijden te bekomen, zullen de bekertornooien als volgt starten:

	K.V.B.B.L.	**K.N.L.B.B.**
2de week oktober	ploegenbeker	klein
2de week oktober	ploegenbeker	groot
2de week oktober	overband	Grote beker of overband
2de week januari	ploegenbeker	groot
2de week januari	ploegenbeker	klein
2de week januari	Ploegenbeker of overband	overband
Overeen te komen	drieband	drieband

In de K.N.L.B.B. mag de organiserende club zelf beslissen of zij de kleine / grote beker vervangt door een ploegenbeker.

Art. 1057
De inrichtende club mag zelf aan haar eigen bekertornooi deelnemen (in de KNLBB met maximum drie ploegen).

Art. 1058
Op deze tornooien mogen alle clubs van de K.V.B.B.L. en de K.N.L.B.B. uitgenodigd worden. In de K.V.B.B.L. en de K.N.L.B.B. moeten de uitnodigingen evenals de kalender steeds naar de clubafgevaardigde of de secretaris worden gestuurd, tenzij anders vermeld in het kalenderboekje van de K.N.L.B.B /K.V.B.B.L.

Art. 1059
Een nieuwe speler mag niet worden opgesteld. Een nieuwe speler mag wel aan bekertornooien deelnemen als hij vier wedstrijden in de competitie (Vrij / Kader) heeft gespeeld (zie Art 1013). Na vier geldige partijen (75 % of hoger **(EG)**) krijgt de speler een bondsgemiddelde **(BG)**. Spelers die geen bondsgemiddelde **(BG)** overband of drieband hebben spelen volgens de vergelijkingstabel (zie art 1033).

Art. 1060
Een bekerfinale wordt altijd gespeeld door twee ploegen van twee verschillende clubs (niet van toepassing in een ploegenbeker). Om tot dit resultaat te komen moet men de kalender, tijdens het tornooi alleszins aanpassen als volgt:
- meer dan vier ploegen van eenzelfde club: tegen elkaar in de 1/8 finale.
- meer dan twee ploegen van eenzelfde club: tegen elkaar in de 1/4 finale.
- twee ploegen van eenzelfde club: tegen elkaar in de 1/2 finale.

Art. 1061
Het aanvangsuur van bekerwedstrijden is 19.30 uur. De vooropgestelde wachttijd bedraagt 30 minuten. Als deze verstreken is, wint men met forfait.
Tussen twee partijen is eveneens een maximum wachttijd van 30 minuten toegelaten. Indien aan een van beide voorwaarden niet voldaan is, wint de aanwezige ploeg met forfait.

Art. 1062
Een speler mag maximum 5 minuten inspelen vóór aanvang van de wedstrijd. Tijdens bekerwedstrijden is het de bedoeling dat een speler die moet opzetten als laatste mag inspelen. De scheidsrechter moet op deze regel toezicht houden.

5.2. Inschrijving en Prijzen

Art. 1070
De clubs die een tornooi inrichten, ontvangen een formulier met instructies voor het opstellen van de kalender. Zie Art. 1074.

Art. 1071
De inrichtende club zal een uitnodiging tot deelname versturen naar de voorzitter en naar de Bondssecretaris van de K.N.L.B.B. en de K.V.B.B.L. De Bondssecretaris stuurt deze uitnodiging naar alle clubs binnen de KNLBB en naar het secretariaat van de KVBBL en zij sturen deze uitnodiging door naar alle clubs van de KVBBL.

Art. 1072

Het inschrijvingsgeld moet jaarlijks vastgesteld worden door de Algemene Vergadering van beide bonden. Momenteel bedraagt dit 10.00 € per ploeg.

Art. 1073
De inschrijvingen voor tornooien gebeuren schriftelijk. Vanaf de inschrijving is het inschrijvingsgeld verplicht, ook al zou men nadien van deelname afzien. Mondelinge afspraken zijn niet bindend. Bij forfait dient bij de K.N.L.B.B. een boete van 20 € en het inschrijfgeld betaald te worden. Bij de K.V.B.B.L. is de boete samen met het inschrijfgeld bepaalt op: bij een niet verwittigde forfait (OFF) 70 € en op een verwittigde forfait (VFF) 20€. Het inschrijvingsgeld en de boete moeten in dit geval aan de organiserende club betaald worden via de respectievelijke Biljartbonden.

Art. 1074
De uitnodiging moet de volgende punten bevatten:
- Datum waarop het tornooi begint.
- Datum waarop de inschrijving wordt afgesloten.
- Datum waarop de trekking en de kalenderopstelling plaats heeft.
- Adres van het lokaal en van de briefwisseling.
- Prijzen en inschrijvingsgeld.
- Aard van het tornooi (grote, kleine, ploegenbeker, overband of drieband beker).
- Minima van de te spelen punten.
- Aanvangsuur van de wedstrijden.

Gevraagde inlichtingen:
- Aantal ploegen kopman vrij spel.
- Aantal ploegen kopman kader en of kopman boven de 92 punten.
- Adres waar de briefwisseling moet toekomen.

Art. 1075
De finale voor de 1° en de 2° plaatsen wordt gespeeld tussen de twee laatst overblijvende ploegen. Alleen de grote finale (1° en 2° plaats) wordt nog gespeeld. De vroegere kleine finale (3° en 4° plaats) wordt niet meer gespeeld.

Art. 1076
Aan een tornooi is steeds een beker of trofee verbonden, die voor altijd in het bezit blijft van de winnaar. ~~De waarde van de trofee moet minimaal 60,00 € bedragen.~~

Art. 1077
De finalisten ontvangen een individuele prijs in natura. (geen geldprijzen, waardebonnen, trofee) De individuele prijzen moeten een minimum van 35 Euro bedragen per persoon / speler.
Geldprijzen of waardebonnen zijn niet toegestaan.

5.3. Gemiddelde en herziening

Art. 1080
Elke speler speelt aan het gemiddelde waaraan hij op dat ogenblik staat. Elke speler mag geforceerd spelen en dit volgens de geldende reglementen van hun respectievelijke Biljartbond. Men kan enkel geforceerd spelen in de eigen discipline.

Art. 1081
Indien, door herziening, het gemiddelde verandert in de loop van een tornooi, zal de speler zijn nieuwe gemiddelde spelen vanaf de datum waarop het nieuwe gemiddelde ingaat. Deze datum wordt schriftelijk aan elke clubafgevaardigde kenbaar gemaakt.

Art. 1082
Indien een speler promoveert van vrij spel naar kader, mag hij wel in hetzelfde tornooi verder spelen aan zijn te maken punten in de discipline kader.

5.4. Minimum te maken caramboles en speelwijze

Art. 1085
Een ploeg is maar volledig en de wedstrijd slechts geldig wanneer alle spelers hun partij spelen.

Art. 1086
Er wordt gespeeld in achtervolging met ongelijke beurten. Na elke wedstrijd worden de ballen terug in de aanvangspositie geplaatst. De volgende speler van de leidende club gaat met de opstoot verder.

Art. 1087
Een kaderspeler zal altijd kader spelen aan 100 %.

Art. 1088
De wedstrijden worden geleid door leden van de K.N.L.B.B. of de K.V.B.B.L., doch liefst niet door leden van de betrokken clubs. De finales moeten worden geleid door officiële scheidsrechters.

Art. 1089
Het minimum te maken caramboles is als volgt samengesteld:

K.N.L.B.B.

Grote Beker:

1e speler	min. 20 punten.
2e speler	min. 44 punten.
3e speler	min. 92 punten vrij of 100 punten kader.

Kleine Beker:

1e speler	min. 20 punten.
2e speler	min. 26 punten.
3e speler	min. 48 punten / max. 80 punten.

Ploegenbeker:

Kopman Laag

1e speler	min. 20 punten.
2e speler	min. 29 punten.
3e speler	min. 54 punten / max. 80 punten.

Kopman Hoog

1e speler	min. 20 punten.
2e speler	min. 35 punten.
3e speler	min. 92 punten.

K.V.B.B.L.

Ploegenbeker:
Totaal van 110 punten waarvan de kopman minimum 54 punten dient te spelen. Spelers die meer dan 92 punten spelen en kaderspelers moeten dit doorgeven en komen in de kalender eerst tegen elkaar.

Voor K.N.L.B.B. en K.V.B.B.L.

Overbandbeker

1e speler	min. 14 punten.
2e speler	min. 16 punten.
3e speler	min. 20 punten.
4e speler	min. 30 punten.

Drieband beker

1e speler	min. 12 punten.
2e speler	min. 14 punten.
3e speler	min. 18 punten.

Art. 1090
Spelers van een uitgeschakelde ploeg mogen niet meer opnieuw opgesteld worden.
In de bekertornooien moet minimum 1 (één) speler van de bij de aanvang opgegeven ploeg behouden blijven. (bij de overband beker zijn dit twee spelers)
Spelers die al met een ploeg gespeeld hebben mogen niet overgaan naar een andere ploeg.

Art. 1091
Spelers met dezelfde handicappunten mogen willekeurig de een vóór de ander opgesteld worden. De speler met de laagste handicappunten begint altijd de wedstrijd.

Art. 1092
Enkel de finale mag gespeeld worden op een vrijdag, een zaterdag of een zondag.
De andere wedstrijden hebben allemaal plaats op de andere weekdagen (In de K.V.B.B.L. kan er ook op vrijdag worden gespeeld). Er wordt verlangd dat er drie wedstrijden per week kunnen gespeeld worden, zo niet kan de toekenning van het bekertornooi geweigerd worden. Wel mag de normale sluitingsdag van het lokaal gebruikt worden om vrije dagen te vormen in de kalender, waarop uitgestelde wedstrijden kunnen gespeeld worden.

Art. 1093
Spelers die op dezelfde dag als die van een bekerfinale een competitiewedstrijd moeten spelen, moeten deze competitiewedstrijd in de mate van het mogelijke vervroegen of verplaatsen. De tegenstrever is verplicht op een vervroeging of verplaatsing in te gaan.

Art. 1094
Er mogen geen finales gespeeld worden tijdens een avond waarop een finale van een individueel kampioenschap plaats heeft.

Art. 1095
Wanneer in een tornooi de scheidsrechter het laatste punt goedkeurt, heeft de betrokken speler

de partij gewonnen, ook indien naderhand zou blijken dat op het opschrijfbord een fout gemaakt is.

Art. 1096
De beknopte verslagen moeten worden ingevuld zoals voor de competitiewedstrijden. De inrichtende club is echter verantwoordelijk voor de juistheid van het verslag.
De inrichtende club is verplicht aan de Bondssecretarissen van de twee bonden een beknopt verslag te zenden.

Art. 1097
De club verstuurt alle verslagen van de wedstrijden die in een week gespeeld werden en wel op zondagavond, zodat deze ten laatste op dinsdagmorgen bij de secretarissen zijn.

Art. 1098
Bij het invullen van het beknopt verslag controleert de schrijver de juistheid van de opstelling der ploegen. Een verkeerde opstelling wordt gelijkgesteld met een forfait en heeft de uitschakeling van de ploeg tot gevolg. Eventueel kan de inrichtende club beboet worden. De Biljartbond waar het tornooi doorgaat, bepaalt de boete.

Art. 1099
De ploeg die de eerste partij met de getekende bal aanvangt zal ook alle volgende partijen met de getekende bal spelen. De thuisploeg begint altijd met de getekende bal.

Art. 1100
Keu
De keu is een ronde stok, al dan niet uitneembaar in verschillende delen, samengesteld uit eender welk materiaal en aan één uiteinde voorzien van een pomerans. De lengte van een biljartkeu mag maximum 160 cm bedragen. Schraag (X) dit is een hulpstuk om de biljartkeu op te leggen en verlengstuk voor biljartkeu zijn toegelaten. Spelers die een afwijking op dit artikel wensen te bekomen omwille van ziekte, lichamelijke handicap, enz…, moeten die toestemming zelf bij de Sportcommissie aanvragen en dit vóór 01 juni.

5.5. Klachten

Art. 1110

Indien er tijdens een tornooi een officiële klacht wordt ingediend, dan zal de Biljartbond waar het tornooi doorgaat deze klacht behandelen.

6. WEDSTRIJDREGLEMENT en SCHEIDSRECHTERSREGLEMENT

6.1. WEDSTRIJDREGLEMENT

6.1.1. ALGEMENE BENODIGDHEDEN

Art. 1120
Het biljart moet in goede staat zijn en het formaat 2,30 m x 1,15 m hebben. De omlijsting moet voorzien zijn van ingelegde witte merktekens (afstand tekens), die op onderling gelijke afstand moeten geplaatst zijn ($^1/_8$ van de lengte en ¼ van de breedte van het speelvlak). Het is toegelaten dat ertussen deze merktekens een fabrieksmerk aangebracht is.

Art. 1121
Indien er in één lokaal twee biljarts staan, zal men rekening houden met het volgende:
- Vóór de aanvang van het seizoen zal de betrokken club bij de bond biljart 1 en biljart 2 aanduiden.
- Indien op hetzelfde ogenblik wedstrijden zouden plaats hebben op beide biljarts, dan zal de hogere afdeling spelen op biljart 1.

Art. 1122
Er moeten aanwezig zijn:
- een rechthoekige driehoek met rechthoekszijden van 210 mm;
- een rechthoekig kader met zijde 383 mm;
- een rechthoekig kader met zijde 575 mm.

De bovengenoemde kaders mogen uit één geheel bestaan.

Art. 1123
Speelballen
De biljartballen moeten rond, zuiver en goed te onderscheiden zijn. Een stel ballen bestaat uit: één rode, één witte en één gele bal. Het gebruik van gestipte ballen is niet toegelaten bij officiële wedstrijden vrij, kader en overband. Het gebruik van gestipte ballen is wel toegelaten bij oefenwedstrijden, demonstratiewedstrijden en officiële driebandwedstrijden. De voorgeschreven diameter van de ballen is tussen de 61 en 62 mm. Het gewicht van de ballen moet minimaal 200 gram en maximaal 240 gram bedragen. Het verschil in gewicht in een stel ballen onderling mag maximaal één gram bedragen.

Art. 1124
Acquitpunten

- De acquitpunten worden aangebracht met een balpen, inkt of viltstift, bij middel van een kruisje of een stip. Het zijn de punten op het biljartlaken waarop de ballen worden geplaatst door de scheidsrechter en dit in overeenstemming met de spelreglementen.
- Er zijn vijf acquitpunten.
  Benedenacquit: gelegen op de kruising van de middellijn en de lijn getrokken op ¼ van de afstand bepaald door de lengte van het speelvlak: de afstootlijn.
  Linkeracquit: gelegen op de afstootlijn, links naast het benedenacquit, op een afstand van 15,5cm.
  Rechteracquit: gelegen op de afstootlijn, rechts naast het benedenacquit, op een afstand van 15,5 cm.
  Middenacquit: gelegen op het middenpunt van de lengteas van het speelvlak.
  Bovenacquit: gelegen op ¼ van de lengteas van het speelvlak, dichts bij de bovenste band.

Art. 1125
Tijdens de wedstrijd zullen er altijd twee blokjes biljartkrijt ter beschikking van de spelers liggen. Liefst niet op de rand van het biljart, maar op de dichtst bijzijnde tafel.

Art. 1126
Het biljart moet voldoende verlicht en verwarmd zijn. De onderzijde van de verlichtingsarmatuur moet ten minste 80 cm boven het speelvlak komen. De lichtsterkte boven het speelvlak moet overal ten minste 520 Lux bedragen.

Art. 1127
Op het opschrijfbord moet het volgende kunnen genoteerd worden (dit moet aanwezig zijn):

- De opstelling van de ploegen. (de naam en de te maken punten)
- Bij elke beurt: de gemaakte punten en het totaal van elke speler.
- Een overzicht van de gespeelde partijen.

Art. 1128
Er moet eveneens een schuurblokje ter beschikking zijn van elke speler die erom vraagt.

6.1.2 OPSTELLING van de PLOEGEN, AANVANGSUUR en WACHTTIJD

Art. 1130
Vóór de aanvang van de eerste wedstrijd zal de afgevaardigde van elke ploeg de opstelling van zijn ploeg op het bord laten schrijven, met de naam en de te maken caramboles van elke speler. De afgevaardigden van beide ploegen zijn verantwoordelijk voor de correctheid van de ploegenopstelling en de te spelen punten.

Art. 1131
Indien een speler van de aangekondigde ploeg niet komt opdagen, kan hij vervangen worden door een andere speler, dit binnen de voorziene wachttijd.
In een bekerwedstrijd is dit NIET toegestaan. Na de bekendmaking van de ploeg op het opschrijfbord kan er geen vervanging meer gebeuren.

Art. 1132
In een competitiewedstrijd en/of bekerwedstrijd begint de laagst geklasseerde speler altijd eerst. Dan volgt de tweede laagst geklasseerde speler, dan de derde en bij bekerwedstrijden overband speelt de hoogst geklasseerde speler als laatste.

Indien bij competitiewedstrijden echter de laagst geklasseerde speler nog niet aanwezig is, of er is een onderling akkoord, dan mag de volgorde van de wedstrijden gewijzigd worden.

Art. 1133
De wedstrijden beginnen om 19.30 uur, zowel in competitie als in bekerverband, tenzij in een bekertornooi uitdrukkelijk een ander aanvangsuur is vermeld.

Art. 1134
Een vertraging van meer dan 30 minuten, zowel voor de bezoekers als voor de thuisspelers, kan forfait tot gevolg hebben. Vanaf het ogenblik dus, dat er meer dan 30 minuten oponthoud is tussen twee opeenvolgende partijen, kan de aanwezige speler forfait aanvragen.

6.1.3. HET VERLOOP VAN DE PARTIJ

Art. 1140
In alle wedstrijden heeft de thuisspeler de gele bal. De thuisploeg of thuisspeler is die ploeg of speler die aan de linkerzijde van de kalender staat.

Art. 1141
De scheidsrechter controleert of het opschrijfbord volledig en juist is ingevuld.

Art. 1142
De scheidsrechter zet de twee speelballen op voor het trekken naar de band. De speelballen worden ter hoogte en langs weerszijden van de aanvangspunten (onderkant van de tafel) gelegd.
De scheidsrechter telt af (3…2…1). Op 1 stoten beide spelers gelijktijdig af.
De spelers spelen gelijktijdig en rechtstreeks hun bal tegen de korte band aan de bovenkant van de tafel, nadien mag de bal de lange band wel raken. De speelbal mag de rode bal en de bal van de tegenstrever niet raken. De speler wiens bal het dichtst bij de korte band aan de onderkant van de tafel tot stilstand komt, heeft de keuze van het vertrek. Indien de twee ballen even ver van de korte band tot stilstand komen, herneemt men de stoot.

Art. 1143
De partij begint als de scheidsrechter de ballen op de aanvangspunten legt:
- De rode bal op het uiterste aanvangspunt. (bovenkant van de tafel)
- De bal van de tegenstrever op het andere uiterste aanvangspunt. (benedenkant van de tafel en op het middelste van de drie punten)
- De speelbal naar keuze links of rechts van de bal van de tegenstrever op een der twee andere aanvangspunten.

De opstoot is slechts geldig wanneer éérst en rechtstreeks de rode bal geraakt wordt en daarna de bal van de tegenstrever.

Art. 1144
Een carambole is geldig wanneer de speelbal in aanraking is geweest met de bal van de tegenstrever én de rode bal. Dit volgens de voorwaarden van de speelwijze én op voorwaarde dat er geen fout gebeurd is.

Art. 1145
De scheidsrechter telt luidop de caramboles en kijkt of deze genoteerd worden op het opschrijfbord.

Art. 1146
De scheidsrechter kondigt met luide stem aan "En nog vijf", "en nog vier", enz. Hij sluit de partij af met de aankondiging: "Match".
In de speelwijze Drieband kondigt hij aan "En nog drie", "en nog twee", "en nog één".

Art. 1147
Na de partij ondertekenen beide spelers en de scheidsrechter het wedstrijdverslag. Na het ondertekenen door de spelers mogen geen opmerkingen meer op het wedstrijdverslag geschreven worden. De opmerkingen moeten geschreven worden alvorens de spelers ondertekenen.

6.1.4. SPEELWIJZEN

6.1.4.1. SPEELWIJZE VRIJ SPEL

Art. 1150
In de speelwijze "Vrij Spel" mag de speler achtereenvolgens en in de loop van éénzelfde reeks een onbeperkt aantal caramboles maken en dit over heel de oppervlakte van het biljart, behalve in de afgetekende driehoeken.

Art. 1151
In de ruimte van deze driehoeken mag slechts één carambole gemaakt worden. Bij het tweede punt moet minstens één van de ballen waarmee niet gespeeld wordt, uit de driehoek gespeeld worden. Dit geval mag zich telkens herhalen.

6.1.4.2. SPEELWIJZE KADERSPEL

Art. 1152
Langs elke zijde van het biljart 2.30 wordt een kaderlijn getrokken met de voorziene rechthoek op 38,3 cm of 57,5 cm van de band (naargelang van de speelwijze 38/2, 57/2, 38/1 en 57/1). Bij twee verschillende soorten kaderspel (38/2 – 57/2) zullen de lijnen in twee kleuren moeten getrokken worden. Geen stippellijnen meer.

Art. 1153
Een speler mag niet meer dan één carambole maken in éénzelfde vak. Bij de tweede carambole moeten óf de bal van de tegenstrever, de rode óf beide ballen het vak verlaten hebben.

Art. 1154
Eén der ballen óf beide ballen mogen, nadat ze uit vak gespeeld zijn, onmiddellijk in hetzelfde vak terugkeren. De speler krijgt dan het recht opnieuw in dit vak te caramboleren.

6.1.4.3. SPEELWIJZE OVERBAND

Art 1155
In de speelwijze OVERBAND moet de speelbal ten minste 1 band geraakt hebben alvorens de carambole te voleindigen, d.w.z. alvorens de derde bal te raken.

Art 1156
In de speelwijze OVERBAND telt "Entree", “Dedans" en “A cheval" niet

6.1.4.4. SPEELWIJZE DRIEBAND

Art. 1157
In de speelwijze “Drieband” moet de speelbal ten minste drie banden geraakt hebben alvorens de carambole te beëindigen, d.w.z. alvorens de derde bal te raken.

Art. 1158
In de speelwijze DRIEBAND telt "Entree", “Dedans" en “A cheval" niet

7 SCHEIDSRECHTERSREGLEMENT

7.1. DE SCHEIDSRECHTER.

7.1.1 WIE TREEDT OP ALS SCHEIDSRECHTER?

Art. 1160
Elk lid van de K.N.L.B.B. en de K.V.B.B.L. mag een partij arbitreren, mits hij op de hoogte is van de reglementen en bekwaam is deze toe te passen.

Art. 1161
Een officieel scheidsrechter geniet altijd de voorkeur en kan, indien hij aanwezig is, door gelijk welke club gevraagd worden, op voorwaarde dat aan artikelen 1162 en 1163 is voldaan.

Art. 1162
Een officieel of een niet-officieel scheidsrechter mag nooit een finale wedstrijd leiden waarin een clubgenoot van hem meespeelt.

Art. 1163
DE OFFICIËLE SCHEIDSRECHTER
1. Elk lid van de K.N.L.B.B. of de K.V.B.B.L. kan officieel scheidsrechter worden. Hiervoor moet hij een proef door de Technische- en Scheidsrechterscommissie vastgesteld, afleggen en erin slagen. Hij krijgt dan een officiële scheidsrechter kaart, die hem toelaat alle partijen te leiden. Zie ook Art 1161.
2. Elke club met minder dan 20 leden zal ten minste 1 officiële scheidsrechter moeten hebben. Voor clubs met meer dan 20 leden zijn dat 2 scheidsrechters.
3. Finalewedstrijden moeten geleid worden door een officiële scheidsrechter.

Art. 1164
BEKERWEDSTRIJDEN: Deze partijen mogen in geen geval geleid worden door een scheidsrechter die tevens lid is van de club waartoe een der belde spelers behoord. Bij voorkeur worden de partijen geleid door de inrichtende club.

7.1.2. RECHTEN EN PLICHTEN VAN DE SCHEIDSRECHTER

Art. 1170
Scheidsrechters die finale wedstrijden leiden, moeten het officiële vest met embleem dragen.

Art. 1171
Indien een scheidsrechter gedurende een partij het lokaal moet verlaten, kan hij zich door een andere scheidsrechter laten vervangen. Het is zelfs wenselijk dat hij dit laatste doet voor een partij die langer dan een uur duurt. Hij zal dit enkel doen bij het overgaan van de beurt.

Art. 1172
De scheidsrechter zal de reglementen toepassen, de gemaakte punten luidop tellen, kortom een beslissing nemen over elk punt.

Art. 1173
In de afgebakende driehoek en in de vakken bij het kaderspel duidt de scheidsrechter met klare stem de stand der ballen aan met "Entree", "Dedans" en "A cheval" slechts indien nodig. (zie Art 1153)

- **Entree**: als de twee aan te spelen ballen in één vak komen.
- **Dedans**: na het maken van één punt in het vak en één of beide ballen dit vak niet hebben verlaten.
- **A Cheval**: de twee aan te spelen ballen liggen niet in één vak. De aan te spelen ballen liggen net buiten het vak, elk aan één zijde van de lijn.
- **Reste Dedans**: Indien na "Dedans" één van de twee of beide ballen het vak niet hebben verlaten.
- **BALLEN MIDDEN OP DE AFBAKENINGSLIJN:** Ballen die juist midden op de afbakeningslijn liggen van de hoek of van een vak bij kaderspel, worden altijd in het nadeel van de speler geteld.

Art. 1174
Wanneer een speler aan de scheidsrechter vraagt om de ballen (of één bal) te reinigen moet de scheidsrechter de schaduwlijn van de bal met een wit potlood aftekenen. De scheidsrechter mag een hulpstuk gebruiken voor de positiebepaling, maar aftekenen met wit potlood geniet de voorkeur. Enkel de scheidsrechter mag dit doen en hij zal er speciaal zorg voor dragen dat, voordat hij de bal(len) wegneemt, de plaats waar zij zich bevonden goed aangeduid werd. De scheidsrechter verzekert zich ervan dat bij het hernemen van het spel de speler opnieuw zijn eigen bal neemt.

Art. 1175
De scheidsrechter kan op elk ogenblik de partij stopzetten, wanneer hij dat nodig acht. De onderbreking mag echter niet langer dan 5 minuten duren. Bij meerdere onderbrekingen kan de partij best worden overgespeeld. Na elke onderbreking zal de scheidsrechter een teken geven dat de partij mag hervat worden.

Art. 1176
De scheidsrechter heeft de bevoegdheid om de partij te schorsen en dit om de volgende redenen:

- Storend gedrag van spelers of toeschouwers, dat een normaal verloop van de partij niet toelaat.
- Omwille van de onbespeelbaarheid van het biljart.
- In geval van heirkracht.

Art. 1177
Het is de scheidsrechter verboden aan de spelers aanduidingen te geven over de manier waarop een punt dient gespeeld te worden door zijn gelaatsuitdrukking, zijn houding, het verplaatsen van krijt, zijn standplaats, enz.

Art. 1178
Het is de scheidsrechter formeel verboden de speler erop attent te maken dat hij een fout GAAT begaan. Het is hem eveneens verboden de speelbal aan te duiden, zelfs op verzoek van de speler. De speler mag wel vragen welke de gele bal is en de scheidsrechter moet deze aanduiden.

Art. 1179
De scheidsrechter zal ervoor zorgen dat de spelers van de partij zich onberispelijk en sportief gedragen en dat zij zich onthouden van alles wat de tegenstrever zou kunnen hinderen. Hij zal tevens zijn best doen om te verhinderen dat het publiek de partij beïnvloedt.

Art. 1180
Als er een fout op het opschrijfbord wordt vastgesteld voordat het laatste punt gemaakt is, moet de partij onmiddellijk worden stilgelegd en moet de fout eerst verbeterd worden.
Wanneer de scheidsrechter na aankondiging het laatste punt heeft geteld, dan wordt de betrokken speler geacht zijn aantal handicappunten te hebben behaald, ook al zou naderhand blijken dat er een fout op het opschrijfbord gemaakt is en deze fout niet te verbeteren valt. De speler heeft in dat geval de partij beëindigd en zijn handicappunten behaald.

Art. 1181
Na afloop van de partij controleert de scheidsrechter het wedstrijdverslag, laat de twee spelers ondertekenen en ondertekent zelf.

7.1.3. SPECIALE GEVALLEN BIJ DE ARBITRAGE

Art. 1185
Een carambole is geldig wanneer er volgens de speelwijze geen fout is gebeurd en de drie ballen stil liggen.

Art. 1186
In de volgende gevallen begaat de speler een fout, is het punt ongeldig en gaat de beurt over naar de tegenstrever:

1. Wanneer de speler met de verkeerde bal speelt. ALLEEN DE SCHRIJVER EN DE TEGENSPELER MOGEN DE SCHEIDSRECHTER DAAROP ATTENT MAKEN.
2. Wanneer in de positie "dedans" ten minste 1 van de ballen waarmee niet gespeeld wordt, de hoek af het vak (bij kaderspel) niet verlaten heeft. Dit wordt aangekondigd met de woorden "restée dedans".
3. Wanneer bij vastliggende ballen men eerst de bal raakt die tegen de speelbal ligt. (Zie ook Art 1188).
4. Wanneer men om welke reden ook een bal raakt met de hand, een kledingstuk, krijt of gelijk ander voorwerp. Er is geen fout wanneer dit gebeurt door toedoen van een derde. De scheidsrechter zal de ballen zo goed mogelijk terug leggen en de speler mag opnieuw spelen.
5. Wanneer men op het ogenblik van de afstoot niet met ten minste 1 voet de grond raakt.
6. Wanneer men merkbare tekens aanbrengt op het biljart.
7. Wanneer men een bal raakt met dat deel van de keu waarmee men normaal niet stoot.
8. Wanneer één of meerdere ballen uit het biljart springen of de houten rand raakt.
9. Wanneer men de bal raakt met de pomerans en daarna doorspeelt, dus 2 stoten na elkaar doet.

10. Wanneer men doorstoot (Zie ook Art 1188).
11. Wanneer men speelt vóórdat de ballen stil liggen. De scheidsrechter zal de tegenstrever slechts aan de beurt laten wanneer de ballen stil liggen.
    In al deze gevallen - behalve in het geval van punt 8 - worden de ballen NIET in de aanvangspositie geplaatst. De tegenstrever gaat gewoon verder met het spel.

Art. 1187

1. Als een scheidsrechter ten onrechte een punt heeft goedgekeurd, heeft hij het recht om op zijn beslissing terug te komen, op voorwaarde echter dat de speler het volgende punt nog niet heeft gespeeld.
2. Als een speler een fout maakt en verder speelt voordat de scheidsrechter de mogelijkheid of de tijd heeft de fout aan te kondigen en bijgevolg de speler te beletten verder te spelen, moet de scheidsrechter handelen alsof de schuldige speler de beurt overgelaten heeft. De scheidsrechter zal de ballen zo juist mogelijk terugplaatsen daar waar ze lagen als de fout gemaakt werd.
3. Als na het missen van een carambole of het maken van een fout, de speler die de beurt overlaat één of meerdere ballen aanraakt of verplaatst, en de scheidsrechter oordeelt dat er opzet is, zal de scheidsrechter de ballen zo dicht mogelijk terugleggen waar ze normaal moesten liggen. In geen enkel geval kan de scheidsrechter voor een onjuiste plaatsing van de ballen aansprakelijk gesteld worden.
4. Als de scheidsrechter bij een beurtwisseling of tijdens een reeks bemerkt dat de speler niet met zijn speelbal speelt, gaat de beurt onmiddellijk over, de ballen blijven op de ingenomen plaatsen liggen, en de tegenstrever herneemt zijn speelbal. Het aantal caramboles geteld voor het opmerken van de fout, blijven aan de speler toegekend.

Art. 1188

Men stoot door:

- Wanneer de pomerans de speelbal nog raakt, terwijl deze laatste de andere bal of de band raakt.
- Wanneer men eerst op de band speelt waartegen de speelbal vast ligt.

Art. 1189

VASTLIGGENDE BALLEN

Bij controle of de speelbal vastligt tegen een der andere ballen, mag de scheidsrechter NIET aan het biljart (laken of meubel) komen. In geval van betwisting (of de ballen vastliggen) hebben de schrijver en de speler het recht zich van de situatie te vergewissen. De SCHEIDSRECHTER BESLIST ECHTER UITEINDELIJK en deze beslissing is onherroepelijk.

7.2. SPEELWIJZEN VRIJ SPEL, KADER en OVERBAND

7.2.1. *VASTLIGGENDE BALLEN*

Art. 1190

Bij vastliggende ballen heeft de speler de volgende keuzes:

- De 3 ballen opnieuw in de aanvangspositie te laten plaatsen en te spelen zoals de aanvangsstoot, dus eerst en rechtstreeks van rood.
- Op de niet-vastliggende bal of de band te spelen.

- Een losse kopstoot - massée détachée te spelen, op voorwaarde de vastliggende bal niet te raken. In dit geval mag de speler het eerst de vastliggende bal caramboleren, er is geen fout gebeurd, als de vastliggende bal beweegt alleen door het feit dat hij het steunpunt verliest dat de speelbal hem gaf.

7.2.2. ***UITSPRINGENDE BALLEN***

Art. 1191
Wanneer in deze speelwijzen één of meer ballen uit het biljart springen (of de HOUTEN rand raken) worden de ballen opnieuw in de aanvangspositie geplaatst en moet de aanvangsstoot worden gespeeld, dus eerst en rechtstreeks van rood. De beurt gaat over naar de tegenstrever.

7.3. SPEELWIJZE DRIEBAND.

7.3.1. ***VASTLIGGENDE BALLEN.***

Art. 1192
Bij vastliggende ballen heeft de speler dezelfde keuze als in de andere speelwijzen, behalve opnieuw opzetten. Hier worden ALLEEN DE VASTLIGGENDE BALLEN geplaatst op de volgende punten:
- De rode bal op zijn aanvangspunt aan de bovenkant van het biljart.
- De bal van de SPELER die GAAT SPELEN op het centrale aanvangspunt van de vertrekpunten aan de onderkant van het biljart.
- De bal van de tegenstrever op het middelpunt van het biljart.
- Indien het aanvangspunt, overeenstemmend met dit van de op te zetten bal, bezet is, zal de bal geplaatst worden op het aanvangspunt van de bal die het terugplaatsen verhindert.

7.3.2. ***UITSPRINGENDE BALLEN.***

Art. 1193
Wanneer in deze speelwijze één of méér ballen uit het biljart springen of de houten rand raakt, is er een fout gemaakt en gaat de beurt over naar de tegenstrever.
ENKEL DE UITGESPRONGEN BAL(LEN) word(t)(en) op het (de) aanvangspunt(en) geplaatst zoals aangegeven is bij VASTLIGGENDE BALLEN.

7.4. RECHTEN EN PLICHTEN VAN DE SPELERS.

Art. 1200
In alle wedstrijden is het dragen van het bondsembleem verplicht.

Art. 1201
Een speler mag zich gedurende een partij verwijderen, echter niet langer dan 5 minuten Hij zal de scheidsrechter van zijn afwezigheid verwittigen.

Art. 1202
De speler die niet aan de beurt is, mag zijn tegenstrever niet hinderen. Hij gaat bij voorkeur op een stoel zitten.

Art. 1203
De speler heeft geen enkele inspraak in een scheidsrechterlijke beslissing.

Art. 1204
De speler heeft wel het recht om bij vastliggende ballen het oordeel van de schrijver in te roepen.

Art. 1205
Als een speler met de verkeerde bal speelt zonder dat de scheidsrechter het opmerkt, mag de tegenspeler de scheidsrechter daarop attent maken.

Art. 1206
De speler wiens bal bij het trekken naar de korte band het dichtst bij de korte band tot stilstand komt, mag bij het begin van de partij kiezen voor de opstoot of niet.

Art. 1207
De speler mag de scheidsrechter niet vragen welke zijn speelbal is en deze laatste mag dat evenmin zeggen. Wel mag de speler vragen naar de gele bal en de scheidsrechter moet die aanwijzen.

Art. 1208
Een speler mag maximum 5 minuten inspelen vóór aanvang van de wedstrijd. Tijdens bekerwedstrijden is het de bedoeling dat een speler die moet opzetten als laatste mag inspelen. De scheidsrechter moet op deze regel toezicht houden.

Art. 1209
Een speler die van de Sportcommissie een afwijking heeft verkregen op Art 1100, moet tijdens officiële wedstrijden, deze toelating altijd bij zich hebben en op verzoek kunnen tonen.

7.5. RECHTEN EN PLICHTEN VAN DE SCHRIJVER

Art. 1220
Vóór de aanvang van de wedstrijden vult de schrijver op het bord de opstelling van de ploegen in. Voor elke speler noteert hij tevens de handicappunten. Hij zal er ook duidelijk op aanduiden wie met de gele bal speelt.

Art. 1221
Na elke beurt vult de schrijver, duidelijk leesbaar, het aantal gemaakte caramboles in. Indien er geen carambole gemaakt werd, zal hij dit aanduiden door een korte horizontale streep. Na elke beurt wordt het totaal van de gemaakte caramboles ingevuld.

Art. 1222
Na afloop van de partij vult de schrijver op de daarvoor voorziene ruimte op het opschrijfbord voor elke speler het volgende in:
- Het aantal gemaakte caramboles.
- Het aantal beurten.
- Het aantal partijpunten.

Hij vult het wedstrijdverslag verder aan. Hetzelfde doet hij op het beknopt verslag.

Art. 1223
De schrijver herinnert de scheidsrechter en beide spelers eraan het wedstrijdverslag te komen ondertekenen.

Art. 1224
Na afloop van de wedstrijd vult de schrijver het beknopt verslag in. Hij zal ervoor zorgen dat het beknopt verslag ondertekend wordt door hemzelf en de afgevaardigden van beide ploegen, en dit met LIDNUMMER en HANDTEKENING.

Art. 1225
Hij overhandigt de bezoekende ploeg een afschrift van het beknopt verslag en geeft tevens de spelerskaarten terug.

Art. 1226
Het beknopt verslag MOET op de dinsdag volgend op de betreffende kalenderdag op het bondssecretariaat toekomen, alsook de beknopte verslagen van de tornooiwedstrijden gespeeld in de week ervoor.

Art. 1227
In geval van betwisting heeft het opschrijfbord altijd voorrang op het wedstrijdverslag.

Art. 1228
De schrijver mag de scheidsrechter wijzen op het maken van een eventuele vergissing.

Art. 1229
Het partijgemiddelde wordt berekend door de schrijver van het lokaal waar de partij plaats vindt en dit dient op het officiële wedstrijdformulier ingevuld te worden. Voor de wedstrijden vrij, kader en overband 2 cijfers achter de komma en voor drieband 3 cijfers achter de komma.

1	Gemiddelde	41
2	Nieuwe spelers	41
4	Categorieën en handicappunten	43
	Categorieën: indeling en overeenstemmend gemiddelde	45
5	Gemeenschappelijke bekertornooien ingericht door de clubs	54
5.1	Algemeen	54
5.2	Inschrijving en prijzen	55
5.3	Gemiddelde en herzieningen	56
5.4	Minimum te maken caramboles en speelwijze	57
5.5	Klachten	59
6	**Wedstrijdreglement – Scheidsrechters reglement**	60
6.1	Wedstrijdreglement	60
6.1.1	Algemene benodigdheden	60
6.1.2	Opstelling van de ploegen, aanvangsuur en wachttijd	61
6.1.3	Verloop van de partij	62
6.1.4	Speelwijzen	63
6.1.4.1	Speelwijze Vrij Spel	63
6.1.4.2	Speelwijze Kaderspel	63
6.1.4.3	Speelwijze Overband	63
6.1.4.4	Speelwijze Drieband	64
7	Scheidsrechters reglement	64
7.1	Scheidsrechter	64
7.1.1	Wie treedt op als scheidsrechter	64
7.1.2	Rechten en plichten van de scheidsrechter	64
7.1.3	Speciale gevallen bij de arbitrage	66
7.2	Speelwijzen Vrij Spel, Kader en Overband	67
7.2.1	Vastliggende ballen	67
7.2.2	Uitspringende ballen	68
7.3	Speelwijze Drieband	68
7.3.1	Vastliggende ballen	68
7.3.2	Uitspringende ballen	68
7.4	Rechten en plichten van de spelers	68
7.5	Rechten en plichten van de schrijver	70

INDEX – BLADWIJZER